


Kun asiat on hyvin harjoiteltu "valmentaja + 2-0" tilanne sekä "3-0" ja siitä seuraavat "3-2" ja "3-3" tilanteet kaikkine leikkauksineen on helppoa siirtyä koko viisikon leikkauspeliin, jossa jokainen vain täyttää kerrallaan syntyneet tyhjät alueet. Malli on 1-2-2 asetelmasta, jossa kaikki ovat 3 pisteen rajan ulkopuolella. Asetelma voi tietysti olla vaikka 3-2 tai 2-1-2.

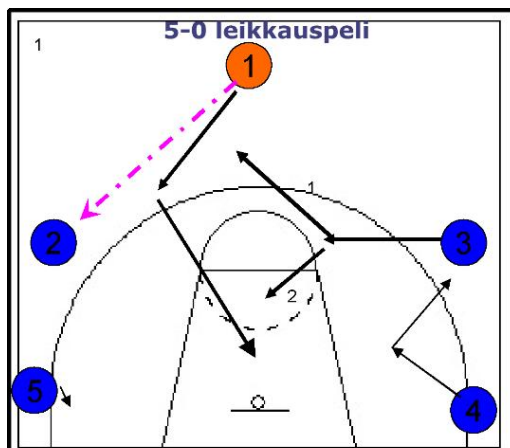
Merkit::

- = palloton pelaaja
- = puolustaja
- = pallollinen pelaaja

kuljetus = 

syöttö = 

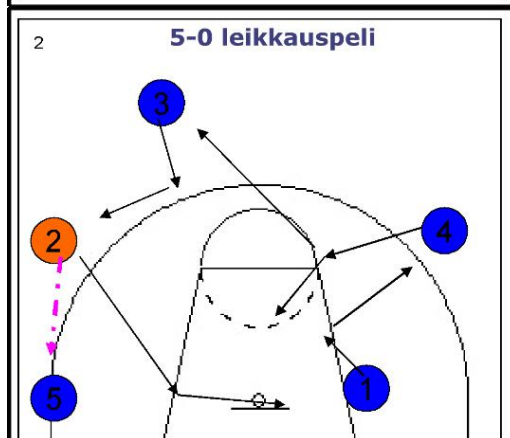
liikkuminen = 



Kuva 1

Takapelaaja syöttää jälleen laitaa pelaajalle, joka heti katsoo kohti koria.

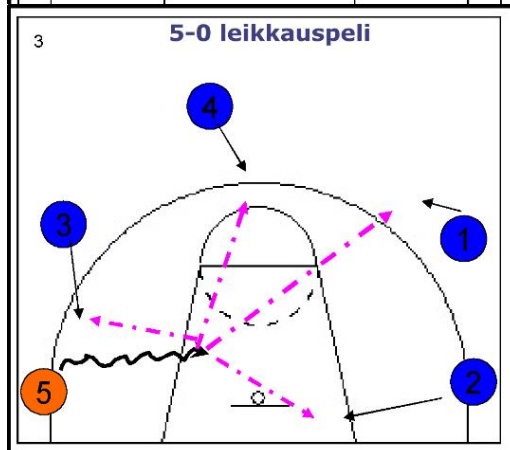
Kun takapelaaja #1 siirtyy give and go maisesti kohti koria täyttävät muut rotaatiomaisesti syntyneet aukot. Ensimmäinen leikkaus on kuitenkin aina kohti koria, kuten piirroksessa näette



Kuva 2

Laitahyökkääjä jatkaa syöttelyä nyt nurkkaan ja leikkaa itse välittömästi kohti koria (Give and Go)

Jälleen muut täyttävät syntyneet aukot
Leikkaukset taas ensin kohti koria



Kuva 3

Puolustuksen sisään ajaminen on nykykoripallossa hyvin suosittua.

Kuvassa syntyvät syöttömahdollisuudet ja tietysti pallon voi viedä itse ihan koriin asti todellisessa tilanteessa.

Eli sisälle ajajan mahdollisuudet:

1. Oma kori
2. Oma kori ja virhe päälle, josta yksi vapaaheitto
3. virheen kalastaminen, josta kaksi vapaaheittoa
4. sisäänajo ja syöttö ulos ja sieltä heitto